

WIELKANOCNA GRA LOGOPEDYCZNA



PRZESUŃ PIONEK ZGODNIE Z LICZBĄ WYRZUCONYCH OCZEK. PRZYJRZYJ SIĘ POLU Z PORTETEM ZAJĄCZKA. ODSZUKAJ TAKI SAM W TABELI. WYKONAJ LOGO-ZADANIE.























 START				
				COFNIJ SIĘ O DWA POLA
				
COFNIJ SIĘ O TRZY POLA				
				 META



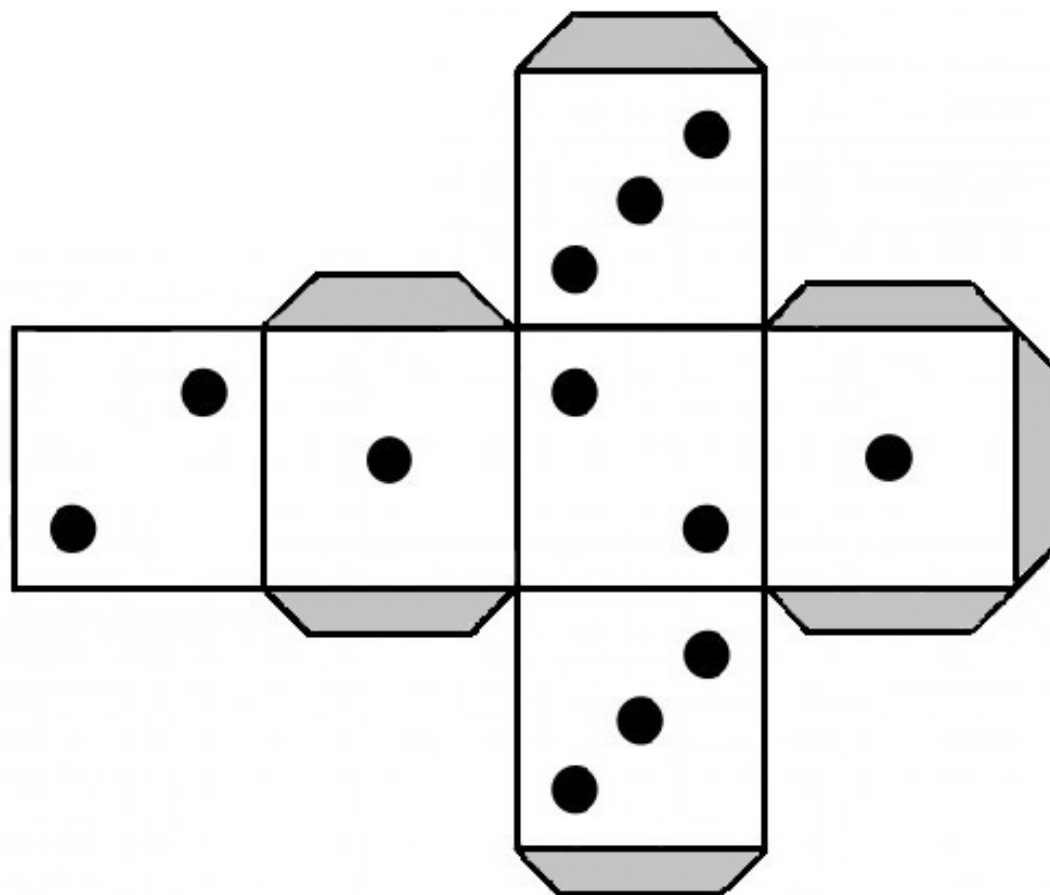
TABELA NR 1 ZAWIERAJĄCA SYMBOLE ORAZ OPIS SPOSOBU WYKONANIA ĆWICZEŃ LOGOPEDYCZNYCH:

 <p>ROZCIĄGNIJ USTA W SZEROKIM UŚMIECHU, NIE UKAZUJĄC ZĘBÓW. POWRÓĆ DO POZYCJI SWOBODNEJ. POWTÓRZ ĆWICZENIE 4 RAZY.</p>	 <p>OTWÓRZ DOŚĆ SZEROKO USTA. WESPRZYJ CZUBEK JĘZYKA O WAŁEK DZIAŚŁOWY. UTRZYMUJ GO W TEJ POZYCJI, AŻ DOLICZYSZ NA PALCACH DO 10. POWTÓRZ 1 RAZ.</p>	 <p>UNIEŚ WARGĘ GÓRNĄ I ODCHYL DOLNĄ, UKAZUJĄC PRZEDNIE ZĘBY, A NASTĘPNIE ZŁĄCZ USTA. DBAJ O NAPRZEMIENNE „PRZYWODZENIE I ODWODZENIE” WARG. POWTÓRZ ĆWICZENIE 6 RAZY.</p>	 <p>UNIEŚ KONIUSZEK JĘZYKA NA WAŁEK DZIAŚŁOWY. DOTYKAJ NIM KOLEJNO ZĘBÓW GÓRNEGO ŁUKU OD WEWNĘTRZNEJ STRONY, PRZY SZEROKO OTWARTEJ BUZI. POWTÓRZ 2 X – NAJPIERW ROZPOCZNIJ OD LEWEJ, PÓŹNIEJ OD PRAWEJ STRONY.</p>
 <p>SPLASZCZ WARGI W SZEROKIM UŚMIECHU, UKAZUJĄC ZĘBY OBU ŁUKÓW. POWRÓĆ DO POZYCJI NEUTRALNEJ (SWOBODNEJ). POWTÓRZ LOGO-ZADANIE 5 RAZY.</p>	 <p>KLĄSKAJ W WOLNYM TEMPIE. DBAJ O PRZYKLEJANIE SZEROKIEGO GRZBIETU JĘZYKA DO PODNIEBIENIA. ZATRZYMAJ GO W TEJ POZYCJI PRZEZ CHWILĘ. POWTÓRZ 6 RAZY.</p>	 <p>WYKONAJ WDECH NOSEM. NADMIJ POLICZKI. PRZYTRZYMAJ JE W NAPIĘCIU, ODLICZAJĄC NA PALCACH DO PIĘCIU. WYKONAJ WYDECH, POZOSTAWIAJĄC REZERWĘ POWIETRZA. POWTÓRZ ĆWICZENIE 3 X.</p>	 <p>PRZYSŁOŃ WARGĄ GÓRNĄ CZERWIĘŃ DOLNEJ CZĘŚCI UST I PRZYTRZYMAJ W TEJ POZYCJI PRZEZ CHWILĘ. POWRÓĆ DO POZYCJI SWOBODNEJ. POWTÓRZ ĆWICZENIE 4 RAZY.</p>

TABELA NR 2 ZAWIERAJĄCA SYMBOLE ORAZ OPIS SPOSOBU WYKONANIA ĆWICZEŃ LOGOPEDYCZNYCH:

 <p>PRZYSŁOŃ WARGĄ DOLNĄ CZERWIĘŃ GÓRNEJ CZĘŚCI UST I PRZYTRZYMAJ W TEJ POZYCJI PRZEZ CHWILĘ. POWRÓC DO POZYCJI SWOBODNEJ. POWTÓRZ ĆWICZENIE 3 RAZY.</p>	 <p>WCIĄGNIJ POLICZKI DO WNĘTRZA JAMY USTNEJ, ABY PO OBU STRONACH TWARZY ZROBIŁY SIĘ WKŁĘŚLÉ. POZOSTAW JE W TYM UŁOŻENIU PRZEZ CHWILĘ. POWTÓRZ ĆWICZENIE 4 RAZY.</p>	 <p>NAPRZEMIENNIE ZASŁANIAJ GÓRNĄ ALBO DOLNĄ CZĘŚCIĄ UST CZERWIĘŃ WARGOWĄ. POWTÓRZ LOGOPEDYCZNĄ AKROBACJĘ 5 RAZY.</p>	 <p>WYŚLIJ 8 CAŁUSÓW. MOCNO ŚCIAGAJ WARGI, PRZEDŁUŻAJĄC BRZMIENIE BUZIAKÓW. NA KONIEC PRZEŚLIJ CAŁUSA, POZOSTAWIAJĄC USTA SPŁASZCZONE TAK JAK PODCZAS SZEROKIEGO UŚMIECHU. POWTÓRZ 1 X.</p>
 <p>WPRAW WARGI W DRGANIA. PARSKAJ, JAK NAJDŁUŻEJ Z POCZĄTKU DELIKATNIE JAK ŻREBAK, NASTĘPNIE GŁOŚNO UDAWAJ WARKOT SILNIKA MOTORU. POWTÓRZ 2 RAZY.</p>	 <p>ZIEWNIJ PRZECIĄGLE PRZY SZEROKO OTWARTEJ JAMIE USTNEJ. UTRZYMUJ PRZEZ CHWILĘ STAN NAPIĘCIA. POWTÓRZ ĆWICZENIE 4 RAZY.</p>	 <p>ZAOKRĄGLIJ WARGI. WYDYCHAJ POWIETRZE, STARAJĄC SIĘ UZYSKAĆ ODGŁOS GWIZDANIA. POWTÓRZ ĆWICZENIE 2 RAZY.</p>	

SZABLON KOŚCI DO GRY PRZEZNACZONY DO UPREDNIEGO WYCIĘCIA, ZAGIĘCIA I SKLEJENIA:





POTRZEBNE MATERIAŁY:

WYDRUKOWANA PLANSZA GRY Z PORTRETAMI ZAJĄCZKA ORAZ TABELĘ ZAWIERAJĄCE SYMBOLE ORAZ INSTRUKTAŻ REALIZACJI ĆWICZEŃ LOGOPEDYCZNYCH, KOSTKA Z NUMERAMI OD 1 DO 3, PIONKI W ILOŚCI ZALEŻNEJ OD LICZBY GRACZY; (EWENTUALNIE: NOŻYCZKI, KLEJ W SZTYFCIE, BRYSTOL, WYDRUK SZABLONU KOŚCI);

CELE PRZYŚWIECAJĄCE GRZE:

KSZTAŁTOWANIE UMIEJĘTNOŚCI ODCZYTYWANIA SYMBOLI LOGOPEDYCZNYCH;
ROZWIJANIE UWAGI I PAMIĘCI WZROKOWEJ;
USPRAWNIANIE MOTORYKI ARTYKULACYJNEJ ORAZ DOSKONALENIE CZUCIA UŁOŻENIA NARZĄDÓW MOWY;
ROZWIJANIE KOORDYNACJI WZROKOWO-RUCHOWEJ I SPRAWNOŚCI MANUALNEJ ;
KSZTAŁTOWANIE ODPORNOŚCI PSYCHICZNEJ ORAZ UMIEJĘTNOŚCI RADZENIA SOBIE Z NIEPRZYJEMNĄ EMOCJĄ;
WDRAŻANIE DO PRZESTRZEGANIA REGUŁ GRY, POZOSTAWIANIA PORZĄDKU PO ZAKOŃCZONEJ GRZE;
ZACHĘCANIE DO OKAZYWANIA SZACUNKU I STOSOWANIA ZWROTÓW GRZECZNOŚCIOWYCH;

OPIS SPOSOBU PRZYGOTOWAŃ ORAZ PRZEBIEGU GRY LOGOPEDYCZNEJ:

Z POMOCĄ RODZICÓW WYDRUKUJ PLANSZĘ GRY ILUSTRUJĄCĄ WIZERUNKI ZAJĄCZKA, RUBRYKI ZAWIERAJĄCE PORTRETY USZAKA ORAZ OBJAŚNIENIE SPOSOBU WYKONANIA „GIMNASTYKI BUZI I JĘZYKA”.

JEŻELI ZDECYDUJESZ SIĘ SAMODZIELNIE PRZYGOTOWAĆ KOSTKĘ DO GRY, WYDRUKUJ JEJ SZABLON. PRZYGOTUJ DODATKOWO: ARKUSZ BLOKU TECHNICZNEGO, NOŻYCZKI, KLEJ W SZTYFCIE. NAKLEJ WZÓR KOŚCI NA ARKUSZ BLOKU TECHNICZNEGO ORAZ WYTNIJ, UWZGLĘDNIAJĄC OBWIEDZIONE SZARYM KOLOREM OBSZARY. PAMIĘTAJ O PRAWIDŁOWEJ POSTAWIE CIAŁA ORAZ ZASADACH BEZPIECZNEGO POSŁUGIWANIA SIĘ NOŻYCZKAMI. ZAGNIJ SZABLON KOSTKI WZDŁUŻ CZARNYCH LINII. POSMARUJ KLEJEM CZĘŚCI OZNACZONE NA SZARO, A NASTĘPNIE SPRÓBUJ SKLEIĆ KOSTKĘ. UPRZĄTNIJ NIEPOTRZEBNE ŚCINKI ORAZ PRZYBORY.



ZAPROPONUJ BLISKIM LOGOPEDYCZNĄ ZABAWĘ. PRZELICZ CHĘTNYCH ORAZ PRZYGOTUJ ODPOWIEDNIĄ LICZBĘ PIONKÓW.

USTAL Z RODZINĄ OBOWIĄZUJĄCĄ WAS KOLEJNOŚĆ RZUTU. PAMIĘTAJ O STOSOWANIU ZWROTÓW GRZECZNOŚCIOWYCH ORAZ CIERPLIWYM OCZEKIWANIU NA MOŻLIWOŚĆ RUCHU.

USTAW Z POZOSTAŁYMI GRACZAMI PIONKI NA POLU Z NAPISEM „START”. KIEDY NADEJDZIE TWOJA KOLEJ, POTURLAJ KOSTKĘ. OKREŚL LICZBĘ OTRZYMANÝCH OCZEK. PRZESUŃ PIONEK NA WŁAŚCIWE POLE, NIE UWZGLĘDNIAJĄC PORTRETU ZAJĄCZKA, NA KTÓRYM POPRZEDNIO PRZYSTANĘŁAŚ / PRZYSTANAŁEŚ.

ZA KAŻDYM RAZEM SPRÓBUJ ODCZYTAĆ SYMBOL UMIESZCZONY NA PLANSZY ORAZ ZREALIZOWAĆ ĆWICZENIE LOGOPEDYCZNE PROPONOWANE PRZEZ ZAJĄCZKA USZAKA. JEŚLI NIE JESTEŚ PEWIEN, CO UKAZUJE PORTRET, POPROŚ KTÓREGOŚ Z TWYCH BLISKICH O ODCZYTANIE INSTRUKCJI POD OBRAZKIEM ORAZ ZADEMONSTROWANIE LOGO-ZADANIA ZGODNIE ZE WSKAZÓWKAMI.

DBAJ O STARANNE WYKONYWANIE GIMNASTYKI „BUZI I JĘZYKA”. ZWRÓĆ UWAGĘ NA POLA Z PRZESZKODAMI, NAKAZUJĄCE COFNIĘCIE PIONKA O DWA LUB TRZY POLA. PRZESTRZEGAJ REGUŁ. PONOWNIE ZREALIZUJ ĆWICZENIA PODNOSZĄCE SPRAWNOŚĆ NARZĄDÓW MOWY.

NAWET JEŚLI TWÓJ PIONEK PRZYBĘDZIE OSTATNI NA METĘ, NIE MARTW SIĘ. PAMIĘTAJ, ŻE W GRACH LOGOPEDYCZNYCH WAŻNA JEST DOKŁADNOŚĆ WYKONYWANIA ZADAŃ. ZWYCIĘZCĄ ZOSTAJE KAŻDY, KTO STARANNIE REALIZUJE GIMNASTYKĘ „BUZI I JĘZYKA” ORAZ PRZESTRZEGA REGUŁ.

PO ZAKOŃCZENIU ZABAWY, UPRZĄTNIJ PLANSZĘ, PIONKI I KOSTKĘ. PAMIĘTAJ, ŻE MOŻESZ SKORZYSTAĆ Z GRY RÓWNIEŻ INNEGO DNIA.

PODZIĘKUJ BLISKIM ZA WSPÓLNIE PRZEŻYTY CZAS.

BRAWO!

Opracowanie: *Katarzyna Palla*